Описание проекта

* Введение и мотивы
* Особенности
* Мир
* Цели
* Состав команды

# Введение и мотивы

Кто мы – мы в первую очередь геймеры, а после уже разработчики. Началось всё с простых посиделок за бутылочкой пива и обсуждения игр World of Warcraft, Lineage 2, слухов про Blade & Soul, Warframe, а закончилось идеей создания игры. Что вышло? – Читаем ниже.

# Особенности

*Реализованные:*

* Возможность прямого управления рукой с помощью мыши (движение руки персонажа соответствует движению мыши).
* Использование одновременно ближнего и дальнего оружия в разных руках.
* Взаимодействие магии с окружающим миром.
* Комбинирование заклинаний.

*Планируются:*

* Возможность использовать разное оружие в разных руках, управляя стрельбой из правой и левой руки соответствующими кнопками мыши.
* Ведение огня из оружия в каждой руке по двум разным целям одновременно.
* Система gun dancer – система предсказывающая движение противника.
* Комбинирование акробатики и приёмов.
* Система для создания уникального стиля боя из простых действий

# Мир

Вас ожидает мир, который живёт своей жизнью, где немало вещей, связанных с новой историей и не только. События разворачиваются на континенте синдов в мире Койнос. Ресурсы всегда решали, какое будет место под солнцем. Этот мир соединил в себе магию и технологию.

# История

Придётся пройти от новых событий к старым, где вы откроете для себя горизонты развития персонажа. Вы примете участие в бое за разработки технологии, соединившейся с магией. Вы примете участие в падение империи Синдессия.

# Цели